Правила именования объектов

# Процедуры

## Процедуры вставки

Процедуры вставки данных начинаются с префикса «ins\_» далее имя таблицы (например ins\_Equipment);

## Процедуры редактирования

Процедуры редактирования данных начинаются с префикса «upd\_» далее имя таблицы (например upd\_Equipment);

* 1. Процедуры удаления

Процедуры удаления данных начинаются с префикса «del\_» далее имя таблицы (например del\_Equipment);

## Процедура вычитки

Процедуры вычитки данных начинаются с префикса «get\_» далее имя таблицы (например get\_Equipment);

# Представления

Представления начинаются с префикса «v\_» далее имя основной таблицы;

MS Entity Framework ставит требование что бы в таблицах и вью всегда был PK.

Поскольку в вью такое не возможно, то принимаем такое правило:

 - первое поле всегда это наш PK.

 - если по логике запроса первое поле уникально, то и все хорошо.

 - если по логике вью первое поле не уникально, то нужно создавать фиктивный PK, использовать newID() для заполнения этого фиктивного PK.

# Sequence

Sequence начинаются с префикса «gen\_» далее имя таблицы для которой он предназначен;

# Типы данных

## Дата+время

Для полей дата+время использовать тип datetimeoffset, а не datetime, поскольку RESTier не отливает datetime от date.

## Hierarchyid

Нельзя использовать тип hierarchyidЮ поскольку он не поддерживается MS Entity Framework.