# Правила именования объектов

## Процедуры

### Процедуры вставки

Процедуры вставки данных начинаются с префикса «ins\_» далее имя таблицы (например ins\_Equipment);

### Процедуры редактирования

Процедуры редактирования данных начинаются с префикса «upd\_» далее имя таблицы (например upd\_Equipment);

### Процедуры удаления

Процедуры удаления данных начинаются с префикса «del\_» далее имя таблицы (например del\_Equipment);

### Процедура вычитки

Процедуры вычитки данных начинаются с префикса «get\_» далее имя таблицы (например get\_Equipment);

## Представления

Представления начинаются с префикса «v\_» далее имя основной таблицы;

MS Entity Framework ставит требование что бы в таблицах и вью всегда был PK.

Поскольку в вью такое не возможно, то принимаем такое правило:

 - первое поле всегда это наш PK.

 - если по логике запроса первое поле уникально, то и все хорошо.

 - если по логике вью первое поле не уникально, то нужно создавать фиктивный PK, использовать newID() для заполнения этого фиктивного PK.

## Sequence

Sequence начинаются с префикса «gen\_» далее имя таблицы для которой он предназначен;

# Типы данных

## Дата+время

Для полей дата+время использовать тип datetimeoffset, а не datetime, поскольку RESTier не отливает datetime от date.

Если использование типа datetimeoffset невозможно (например KEP Server Data Logger не поддерживает тип datetimeoffset), то можно использовать тип datetime, но для вычитки данных с таблицы с этим полем, необходимо таблицу оформить в виде представления где поле с datetime преобразовать в datetimeoffset следующим образом:

ToDateTimeOffset([datetime\_field],0) as datetime\_field

## Hierarchyid

Нельзя использовать тип hierarchyidЮ поскольку он не поддерживается MS Entity Framework.

# Работа с Primary Key полями

Если ключевое поле таблицы имеет тип int, то его рекомендуется заполнять используя Sequence или Identity. При этом обязательно что бы Sequence был прописан как DEFAULT VALUE для поля :

Identity: ID INTEGER IDENTITY (1,1) PRIMARY KEY

Sequence: ALTER TABLE [dbo].[TableName] ADD DEFAULT (NEXT VALUE FOR [dbo].[gen\_SequenceName]) FOR [ID]

# Правила внесения изменений в структуры БД

Все изменения в структуре БД должны быть оформлены в виде SQL скриптов. Каждый такой скрипт должен содержать необходимый о достаточный набор кода для внесения изменений. Если изменение структуры требует изменение данных, то скрипт должен содержать и код по модификации этих данных.

Все скрипты должны сохраняться в папке service\_packs в репозитории <https://github.com/arcelormittalkriviyrih/isa95_database>

Порядок выполнения скриптов – согласно сортировки по имени файла.

## Правила именования скриптов

<year>\_<month>\_<day>\_<n>\_<short\_name>.sql

Где:

year – год создания скрипта

month – месяц создания скрипта

day – день создания скрипта

n – номер скрипта за день

short\_name – короткое имя скрипта, кратко описывающее суть изменения

Имя скрипта не должно содержать пробелов.

*Например*: 2016\_04\_10\_1\_add\_equipement\_table.sql

## Применение скриптов

Скрипты, сохраненные в репозитории, автоматически выполняются систему Jenkins при вызове команды на сборку новой версии.

Успешно примененные скрипты регистрируются в таблице ServicePacksFiles.

Если скрипт не выполнился успешно, то ошибки его выполнения необходимо смотреть в логах сборки соответствующего билда в Jenkins

После исправления скрипта, его необходимо обновить в репозитории и вызвать сборку новой версии повторно.

**Внимание:** Если скрипт уже был успешно выполнен, то его запрещено изменять, поскольку эти изменения не будет применены при следующей сборке.